



## Μια Βόλτα στο Άλσος της Κηφισιάς

### Πρόσκληση

Στις 16 Μαΐου 2024 και ώρα 19.30 ξεκινάει ο πρώτος αφηγηματικός περίπατος του Άλσους της Κηφισιάς!

Ο Δήμαρχος Κηφισιάς Βασίλης Ξυπολυτάς σας προσκαλεί στην επίσημη παρουσίαση της Δωρεάν ψηφιακής εφαρμογής ξενάγησης και παιχνιδοποίησης με τίτλο «Μια Βόλτα στο Άλσος της Κηφισιάς».

Χαιρετισμό θα απευθύνουν επίσης οι: Έλενα Χρονοπούλου - Αντιδήμαρχος Ανθοκομικής και Φιλοζωίας, Γιώργος Κασναφέρης - Εντεταλμένος Σύμβουλος Πρασίνου, Χρήστος Καλός - Αντιδήμαρχος Πολιτισμού, Γιώργος Παπαδόπουλος - τέως Πρόεδρος Ανθοκομικής Έκθεσης Κηφισιάς.

Θα ακολουθήσει περίπατος και ξενάγηση με τον Δήμαρχο, τα μέλη του Δημοτικού Συμβουλίου και τους συντελεστές της εφαρμογής.

Η ψηφιακή εφαρμογή «Μια Βόλτα στο Άλσος της Κηφισιάς» διασυνδέει γεωπονικά στοιχεία με αρχιτεκτονικά και ιστορικά - πολιτιστικά τοπόσημα. Αποτελείται από έναν ψυχογεωγραφικής έμπνευσης διαδραστικό χάρτη, χρήσιμες πληροφορίες, ηχητικές αφηγήσεις και παιχνιδοποίηση.

Πιο συγκεκριμένα οι επισκέπτες του Άλσους μπορούν στο κινητό τους τηλέφωνο:

- **Να περιηγηθούν στον ψηφιακό, διαδραστικό χάρτη του Άλσους της Κηφισιάς και να βρουν χρήσιμες πληροφορίες.**

- **Να παίξουν ένα παιχνίδι γνώσεων και παρατήρησης κάνοντας μια βόλτα που διασυνδέει 24 χαρακτηριστικά σημεία - σταθμούς μέσα στο Άλσος (πρόκειται για ένα παιχνίδι που παρακινεί τους χρήστες να ανακαλύψουν και να μάθουν τα είδη δένδρων και τους θάμνους, καθώς και τις αρχιτεκτονικές και ιστορικές αναφορές των σημείων ενδιαφέροντος).**
- **Να ακούσουν την ηχητική ξενάγηση με πλούσιο πληροφοριακό υλικό για όλα τα σημεία ιστορικού και πολιτιστικού ενδιαφέροντος με την επιμελημένη αφήγηση που έγραψε και ηχογράφησε ο αρχιτέκτων Πάνος Ραυτόπουλος (ενδείκνυται η χρήση ακουστικών).**
- **Να σκανάρουν πενήντα (50) QR Codes, που βρίσκονται τοποθετημένα στους θάμνους και στα δέντρα του Άλσους για να γνωρίσουν οι χρήστες τα μυστικά της χλωρίδας του Άλσους, με την επιμέλεια της γεωπόνου Ελίνας Κατσίκα.**

Οι επισκέπτες για να ανακαλύψουν τα 50 δέντρα και θάμνους, μπορούν να εντοπίσουν και να σκανάρουν με το τηλέφωνό τους τα αντίστοιχα QR Codes που βρίσκονται διάσπαρτα στο Άλσος χωρίς να κατεβάσουν κάποια εφαρμογή και χωρίς να κάνουν εγγραφή.

Για να περιηγηθούν στο Άλσος μέσα από τον ψηφιακό, διαδραστικό χάρτη, να ακούσουν τις αφηγήσεις του αρχιτέκτονα Πάνου Ραυτόπουλου και να παίξουν, θα πρέπει να εγγραφούν εύκολα και με ασφάλεια στην online εφαρμογή παιχνιδοποίησης, η οποία είναι προσβάσιμη από smartphone αλλά και άλλες ψηφιακές συσκευές, μέσω του συνδέσμου <https://alsos.kifissia.homoludens.org/> ή σκανάροντας το παρακάτω QR Code με εξαιρετικά χαμηλή κατανάλωση δεδομένων κινητής τηλεφωνίας.



Όσοι επισκέπτες και όσες επισκέπτριες κάνουν εγγραφή στην παινιδοποίηση, κι απαντήσουν σωστά αλλά και γρήγορα στις ερωτήσεις γνώσεων, έχουν τη δυνατότητα να «σκαρφαλώσουν» στο πιο ψηλό σημείο του βαθμολογικού πίνακα του Άλσους της Κηφισιάς!

Ήρθε η ώρα για μια βόλτα στο Άλσος της Κηφισιάς;

Σας περιμένουμε!

## **ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ**

**Παραγωγή - Παινιδοποίηση:** Homo Ludens – Ανθοκομική Έκθεση Δήμου Κηφισιάς

**Ιδέα Χαρτογράφησης - Παινιδοποίησης:** Homo Ludens (Άλκης Γούναρης, Κάτια Μακρυκώστα)

**Έρευνα και Καταγραφή φυτών:** Ανθοκομική Έκθεση Δήμου Κηφισιάς (Ελίνα Κατσίκα, Άννα Τσάλα, Μαρίνα Τσιντικίδου)

**Επιμέλεια Κειμένων:** Homo Ludens (Χριστίνα Μέρμηγκα)

**Φωτογραφικό Υλικό:** Homo Ludens - Ανθοκομική Έκθεση Δήμου Κηφισιάς (Κάτια Μακρυκώστα, Πάνος Ραυτόπουλος, Ελίνα Κατσίκα)

**Ηχητικό Υλικό Αφηγήσεων (κείμενα και ηχογραφήσεις):** Πάνος Ραυτόπουλος - Αρχιτέκτων Μηχανικός ΕΜΠ - Μέλος πρώην ΔΣ Ανθοκομικής Έκθεσης Δήμου Κηφισιάς

**Αρχιτεκτονική, Ιστορική Επιμέλεια - Curation:** Πάνος Ραυτόπουλος – Αρχιτέκτων Μηχανικός ΕΜΠ - Μέλος πρώην ΔΣ Ανθοκομικής Έκθεσης Δήμου Κηφισιάς

**Γεωπονική Επιστημονική Επιμέλεια - Curation:** Ελίνα Κατσίκα – Γεωπόνος, Αρχ. Τοπίου MSc (Δ/ση Περιβάλλοντος Δήμου Κηφισιάς)

**Επιμέλεια ψηφιακού χάρτη:** Homo Ludens (Μπάμπης Μελικίδης – Graphic Designer, Visual Artist)

## **Λίγα λόγια για το Homo Ludens**

Το Homo Ludens είναι ένα οικοσύστημα νέων καλλιτεχνών και επιστημόνων που ασχολούνται με την ανάπτυξη δράσεων αστικής δραματουργίας και παιχνιδιών βασισμένων σε τεχνολογίες μεικτής πραγματικότητας. Οι δράσεις της ομάδας συνδυάζουν το παιχνίδι με τις παραστασιακές και ερμηνευτικές τέχνες και τις οργανωμένες περιηγήσεις στην πόλη αλλά και τον ευρύτερο δημόσιο χώρο.

## **Οι χάρτες του Homo Ludens**

Οι διαδραστικοί ψηφιακοί χάρτες συνδυάζουν ξεναγήσεις σε σημεία τουριστικού, πολιτιστικού ή άλλου τοποειδικού ενδιαφέροντος. Οι χάρτες του Homo Ludens προσφέρονται δωρεάν και έχουν ως σκοπό την οργανωμένη περιπατητική εμπειρία σε αναπάντεχες, μυστικές ή και δημοφιλείς τοποθεσίες, παρέχοντας την ευκαιρία στους χρήστες να δουν με μια άλλη οπτική την πόλη και ταυτόχρονα να παρατηρήσουν, να παίξουν και να αποκτήσουν ειδικότερες γνώσεις, ενώ σε ορισμένες περιπτώσεις μπορούν παράλληλα να κερδίσουν και δώρα.

## **Περισσότερες Πληροφορίες:**

<https://homoludens.org/gr/>